



PRIMEUR 710 TENDER

Deze prachtige Primeur 710 Tender kenmerkt zich door haar ruime indeling en stabiele vaareigenschappen. Deze sloep wordt voortgestuwd door een 40 pk sterke Mercury viertakt welke zich achter in de bun bevindt. Hierdoor is de motor niet zichtbaar en is er bijna geen motorgeluid hoorbaar. De primeur beschikt over comfortabele zitgedeelten met luxe bekleding. Verder is de boot uitgerust met een elektrische boegschroef, bimini, elektrische koelkast, geluidsinstallatie met bluetooth, buiskap met schuinaflopemde achtertent en een royaal zonnebed.

De sloep wordt geleverd zonder trailer maar deze kan in overleg los over genomen worden.

DETAILS

Merk / Model	Primeur 710 Tender
Categorie	Sloepen
Prijs	€ 39.500
L x B x D	7.1 m x 2.4 m x 0.5 m
Motor	40 pk Mercury in de bun
Materiaal	GRP (Polyester)
Bouwjaar	2022
Locatie	In verkoophaven

ALGEMEEN

- Open Kuip ✓
- Trimflaps ✕

ACCOMMODATIE

- Salon ✕
- Eethoek ✕
- Machinekamer ✓
- Matrassen ✕
- Kussens ✓
- Gordijnen ✕
- Watertank & materiaal ✕
- Watertankmeter ✕
- Vuilwatertank & materiaal ✕
- Vuilwatertankmeter ✕
- Vuilwatertank afvoerpomp ✕
- Dekafzuiging vuilwater ✕
- Warm water ✕
- Zeewaterpomp ✕
- Warm water ✕

MOTOR EN ELEKTRA

- Urenteller ✕
- Urenteller op de 2e motor ✕
- Keerkoppeling 2e motor ✕
- Brandstoftank aantal ✓
- Brandstoftankmeter ✓
- Toerenteller ✓
- Oliedrukmeter ✓
- Temperatuurmeter ✓
- Accu ✓
- Dynamo ✓
- Generator ✕
- Omvormer ✕
- Voltmeter ✕
- Walstroom ✕
- Walstroomkabel ✕

NAVIGATIE EN ELEKTRONICA

- Kompas ✕
- Log - snelheid ✕
- Dieptemeter ✕

Windmeter	×
Navigatieverlichting	×
Roerstandaanwijzer	×
Autopilot	×
GPS	×
Kaartplotter	×
Radar	×
Marifoon	×

UITRUSTING BUITENOM

Ankers & materiaal	✓ 1x Galvanized
Bimini	✓
Kuip tent	×
Kuip tafel	✓
Kuipkussens	✓
Kuipkussens	×
Zeerailing	×
Zwemplatform	✓
Zwemtrap	✓
Bijboot	×
Bijboot buitenboordmotor	×
Teakdek	✓
Stootwillen, lijnen	✓

VEILIGHEID

Reddingsboei	×
Reddingsvlot	×
EPIRB	×
Bilgepomp	✓ Elektrisch
Brandblusser	×
Waterdichte deur	×
Gasbun met afvoer	×
Zelflozende kuip	×